

FICHA DE UNIDADE CURRICULAR

Curso:	• Licenciatura em Gestão das Organizações Desportivas					
Unidade Curricular:	Gestão de Sistemas de Informação I					
Módulo (se aplicável):						
2.º ANO	2.º semestre	ECTS: 4				
Horas de contacto:	T: 15	TP: 30	PL:	OT:	TC:	S:
Regente (categoria, grau académico, nome, e-mail):	Equiparado a Professor-Adjunto Mestre Pedro Sobreiro (sobreiro@esdrm.pt)					
Docentes (categoria, grau académico, nome, e-mail):	Equiparado a Professor-Adjunto Mestre Pedro Sobreiro (sobreiro@esdrm.pt)					
Objectivos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Compreender e aplicar adequadamente conceitos e terminologias utilizadas na área da Gestão de Sistemas de Informação; 2. Saber implementar um sistema de Informação numa Organização Desportiva; 3. Saber utilizar um Enterprise Resource Planning (ERP) na área da Gestão das Organizações Desportivas; 					
Conteúdos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistemas Informação, informação, dados, evolução dos sistemas de informação; 2. Fluxos de informação; 3. Níveis para a tomada de decisão; 4. Tipos de informação em níveis: Operacional; Tático e Estratégico; 5. Decisões: Estruturadas; Semi-estruturadas e Não estruturadas; 6. Tipos Sistemas de Informação: Enterprise Resource Planning (ERP); Transaction Processing System (TPS); Customer Relationship Manager (CRM); Management Information System (MIS); Decision Support System (DSS); Executive Information System (ESS); Knowledge Information System (KWS); Office Automation System (OAS). 7. Tipos de decisão versus Sistemas de Informação 8. Caso de Estudo sobre a adopção de: ERP; CRM; TPS; MIS; DSS; ESS; KIS e OAS. 9. Implementação de Sistemas de informação: Selecção de um sistema de informação, práticas e critério para adopção de identificação de um sistema de informação; Adopção, abordagem a tomar para a implementação de um sistema de informação; Implementação; Problemas, prevenção e identificação de problemas na adopção de um sistema de informação. 10. Utilização de um ERP na área da gestão das organizações desportivas e utilização funcionalidades. 					
Avaliação:	<p>Contínua:</p> <p>Os alunos deverão ter uma assiduidade mínima de 2/3 das aulas teórico-práticas e teóricas, nas aulas teóricas desenvolver-se-ão os temas dos conteúdos programáticos e serão realizados alguns exemplos, enquanto nas aulas teórico-práticas irão ser realizados exercícios práticos para que o formando possa explorar os conhecimentos transmitidos com um apoio por parte do docente.</p> <p>O modelo base de avaliação será o da avaliação contínua, que se efectua durante o ano lectivo através da realização de uma prova escrita e um projecto.</p> <p>A prova escrita é classificada de 0 a 20 valores, incide sobre a totalidade da matéria leccionada e é obrigatória a todos os alunos.</p> <p>O projecto é classificado de 0 a 20 valores e é realizado em grupo, incidindo sobre os conhecimentos adquiridos sobre as aplicações informáticas e tendo como objectivo de ser aglutinador de conhecimentos.</p> <p>A nota final calcula-se considerando 50% do valor obtido na prova escrita, 10% da nota obtida nos trabalhos realizados e 40% do valor da nota do projecto, onde obrigatoriamente o aluno não poderá ter uma classificação inferior a 7,5 em nenhum dos elementos de avaliação.</p> $\text{Nota Final} = 0,5 \times \text{NotaProvaEscrita} + 0,1 \times \text{Trabalhos Realizados} + 0,4 \times \text{NotaProjecto}$ <p>Os alunos que não optarem por este tipo de avaliação serão avaliados em exame final de acordo com o regulamento de avaliação em vigor na Escola.</p> <p>O aluno que não cumpra os requisitos do regime de avaliação contínua terá de integrar-se no modelo de avaliação final.</p> <p>Final:</p> <p>Este modelo é constituído por duas provas uma escrita e outra oral. Realizará a prova oral o aluno que obtenha na escrita um resultado igual ou superior a 7,5 valores. Para ser aprovado, o aluno deverá ter uma média aritmética simples resultante do valor obtido nas duas provas, igual ou superior a 9,5 valores.</p>					
Bibliografia principal:	<ul style="list-style-type: none"> • Laudon, K. & Laudon, J. (1998), Management Information Systems - New Approaches to Organization & Technology, Prentice Hall, New Jersey. • Lopes, F., Morais, P., & Carvalho, A. (2005), Desenvolvimento de Sistemas de Informação, Métodos e Técnicas, FCA. • Pereira, F. (2004), Informatização do Poder Local, FCA • Arquivandus. (2003). SportStudio - Software para gestão de piscinas, ginásios, health clubs e complexos desportivos [Programa de 					

computador].

- Arquivandus. (2003). FitStudio (versão 3) [Programa de computador].