

FICHA DE UNIDADE CURRICULAR

Curso:	• Licenciatura em Gestão das Organizações Desportivas					
Unidade Curricular:	Informática					
Módulo (se aplicável):						
1.º ANO	1.º semestre	ECTS: 4				
Horas de contacto:	T: 15	TP: 30	PL:	OT:	TC:	S:
Regente (categoria, grau académico, nome, e-mail):	Equiparado a Professor-Adjunto Mestre Pedro Sobreiro (sobreiro@esdrm.pt)					
Docentes (categoria, grau académico, nome, e-mail):	Equiparado a Professor-Adjunto Mestre Pedro Sobreiro (sobreiro@esdrm.pt)					
Objectivos:	<ol style="list-style-type: none"> Utilização mais eficaz e racional dos recursos informáticos, aumentando-se desta forma a sua eficiência na sua utilização e consequentemente a sua produtividade. Utilizar correctamente as funcionalidades do Sistema Operativo, para a gestão correcta dos recursos do computador, ficheiros e programas informáticos (Software); Dominar as funcionalidades disponíveis no processador de texto de forma a utilizá-lo de uma forma eficiente; Dominar a folha de cálculo como uma ferramenta de suporte à gestão das organizações desportivas; Saber utilizar as Bases de Dados para manipular correctamente as suas funcionalidades para aceder à informação, obter indicadores e construir alguns repositórios de Informação; Compreender e utilizar correctamente algumas ferramentas e conceitos no âmbito das comunicações de uma forma geral; Sensibilizar os formandos para cuidados a ter na utilização do computador e precauções a tomar no âmbito da segurança informática; 					
Conteúdos:	<ol style="list-style-type: none"> Conceitos de tecnologias de informação Utilização do computador e gestão de ficheiros Processador de texto: Ambiente de trabalho; Editores versus Processadores de Texto e Funcionalidades de formatação e edição; Documentos pré definidos (Templates); Estilos, índices, legendas, marcadores, referências cruzadas e Impressão em série (Mail Merge); Folha de cálculo: . Ambiente de trabalho; Linhas; colunas; Células e gama (range); Endereços relativos, absolutos e mistos; 4.4. Operadores matemáticos, comparação, endereço e texto; Fórmulas e funções; Manipulação de dados (Listas, ordenações, formulários, filtros e sub totais). Base de Dados: Conceitos de Bases de Dados; Tabelas, formulários e relatórios; Manipulação de informação; Informação e Comunicação: Conceitos e Termos (Internet, WWW, HTTP, FTP, ISP, Cookies, Cache,...); Aspectos de segurança e navegação na Internet; Motores de pesquisa, palavras-chave e operadores booleanos; 					
Avaliação:	<p>Contínua: Os alunos deverão ter uma assiduidade mínima de 2/3 das aulas teórico-práticas desenvolver-se-ão os temas dos conteúdos programáticos e serão realizados alguns exemplos, enquanto nas aulas práticas irão ser realizados exercícios práticos para que o formando possa explorar os conhecimentos transmitidos com um apoio por parte do docente. O modelo base de avaliação será o da avaliação contínua, que se efectua durante o ano lectivo através da realização de uma prova escrita e um projecto. A prova escrita é classificada de 0 a 20 valores, incide sobre a totalidade da matéria leccionada e é obrigatória a todos os alunos, o projecto é classificado de 0 a 20 valores e é realizado em grupo, incidindo sobre os conhecimentos adquiridos sobre as aplicações informáticas e tendo como objectivo de ser aglutinador de conhecimentos.</p> <p>A nota final calcula-se considerando 50% do valor obtido na prova escrita, 10% da nota obtida em trabalhos realizados e 40% do valor da nota do projecto, onde obrigatoriamente o aluno não poderá ter uma classificação inferior a 7,5 em nenhum dos elementos de avaliação.</p> $\text{Nota Final} = 0,5 \times \text{NotaProvaEscrita} + 0,1 \times \text{TrabalhosRealizados} + 0,4 \times \text{NotaProjecto}$ <p>Final: Este modelo é constituído por duas provas uma escrita e outra oral. Realizará a prova oral o aluno que obtenha na escrita um resultado igual ou superior a 7,5 valores. Para ser aprovado, o aluno deverá ter uma média aritmética simples resultante do valor obtido nas duas provas, igual ou superior a 9,5 valores.</p>					
Bibliografia principal:	<ul style="list-style-type: none"> Laudon, K. & Laudon, J. (1998), Management Information Systems - New Approaches to Organization & Technology, Prentice Hall, New Jersey. Beça, V. 2000. Fundamental do Windows 98, FCA. Sousa, S. & Sousa, M. (2000). Microsoft Office 2000 Para Todos Nós, FCA. 					

- Pereira, L. & Gonçalves, V. (1998). Fundamental do Word 97, FCA.
- Sousa, M. (1998). Fundamental do Excel 97, FCA.
- Gomes, L. & Correia, M. (1998). Fundamental do Access 97, FCA.
- Ferreiro, A. (1997). Internet de A a Z, FCA.
- Date, C.J. (1986) An Introduction to Database Systems, Addison Wesley.
- Ajuda do Microsoft Access, Microsoft Corporation. (1999)
- Ragget, D. (1998) Raggett on HTML 4 [em linha], Addison Wesley. Disponível em URL:
<http://www.w3.org/People/Raggett/book4/ch01.html>