

FICHA DE UNIDADE CURRICULAR

Curso:	<ul style="list-style-type: none"> • Licenciatura em Condição Física e Saúde no Desporto • Licenciatura em Desporto de Natureza e Turismo Activo • Licenciatura em Gestão das Organizações Desportivas • Licenciatura em Psicologia do Desporto e do Exercício • Licenciatura em Treino Desportivo 					
Unidade Curricular:	Informática (Opção)					
1.º ANO	2.º semestre		ECTS:			
Horas de contacto:	T:1	TP:2	PL:	OT:	TC:	S:
Regente (categoria, grau académico, nome, e-mail):	Equiparado a Professor-Adjunto Mestre Pedro Sobreiro (sobreiro@esdrm.pt)					
Docentes (categoria, grau académico, nome, e-mail):	Equiparado a Professor-Adjunto Mestre Pedro Sobreiro (sobreiro@esdrm.pt)					
Objectivos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dotar os formandos de conhecimentos que permitam transmitir uma perspectiva holística da Informática; 2. Transmitir os conhecimentos específicos que permitam os alunos intervir de uma forma mais eficaz e produtiva, através da utilização das Tecnologias de Informação e Sistemas de Informação; 					
Conteúdos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Processador de Texto: Desenvolvimento de modelos e utilização; Utilização da Impressão em Série para Circulares, Mailings e Newsletters; Normalização de documentos com estilos, gestão de índices, glossários, índices e índices remissivos; Construção de referências bibliográficas; 2. Utilização de software gratuito (Zotero) para construção de referências bibliográficas, realizar o seu tratamento e armazenamento dos documentos citados; 3. Folha de Cálculo: Endereços relativos, absolutos e mistos; Operadores matemáticos, comparação, endereço e texto; Fórmulas e Funções; Manipulação de dados (Listas, ordenações, formulários, filtros e sub-totais); Construção de Quadros e Gráficos; Armazenamento de dados para planeamento e acompanhamento de actividades desportivas; 4. Base de dados: Utilização para recolha, armazenamento e tratamento de informação; Construção de questionários, tratamento automático de respostas, interrogação dos dados e integração com SPSS; 5. Software de Gestão (Sportstudio): Definição de utentes/clientes; Controlo de acessos; Definição de recursos (humanos e físicos), aluguer e reservas; Pagamentos e fechos de caixa; 					
Avaliação:	<p>Contínua: Os alunos deverão ter uma assiduidade mínima de 2/3 das aulas teórico-práticas e teóricas, nas aulas teóricas desenvolver-se-ão os temas dos conteúdos programáticos e serão realizados alguns exemplos, enquanto nas aulas teórico-práticas irão ser realizados exercícios práticos para que o formando possa explorar os conhecimentos transmitidos com um apoio por parte do docente.</p> <p>O modelo base de avaliação será o da avaliação contínua, que se efectua durante o ano lectivo através da realização de uma prova escrita e de dois trabalhos individuais;</p> <p>A prova escrita é classificada de 0 a 20 valores, incide sobre a totalidade da matéria leccionada e é obrigatória a todos os alunos;</p> <p>O projecto é classificado de 0 a 20 valores e é realizado em grupo, incidindo sobre os conhecimentos adquiridos sobre as aplicações informáticas e tendo como objectivo de ser aglutinador de conhecimentos;</p> <p>A nota final calcula-se considerando 50% do valor obtido na prova escrita, 10% da nota obtida nos trabalhos realizados e 40% do valor da nota do projecto, onde obrigatoriamente o aluno não poderá ter uma classificação inferior a 7,5 em nenhum dos elementos de avaliação;</p> <p style="text-align: center;">$Nota\ Final = 0,5 \times NotaProvaEscrita + 0,1 \times TrabalhosRealizados + 0,4 \times NotaProjecto$</p> <p>Os alunos que não optarem por este tipo de avaliação serão avaliados em exame final de acordo com o regulamento de avaliação em vigor na Escola.</p> <p>Final: Este modelo é constituído por duas provas uma escrita e outra oral. Realizará a prova oral o aluno que obtenha na escrita um resultado igual ou superior a 7,5 valores. Para ser aprovado, o aluno deverá ter uma média aritmética simples resultante do valor obtido nas duas provas, igual ou superior a 9,5 valores.</p>					
Bibliografia principal:	<ul style="list-style-type: none"> • Vaz, I. (2007). Fundamental do Word 2007, FCA. • Sousa, M. (2007). Fundamental do Excel 2007, FCA. • Neves, J. & Correia, M. (2007). Fundamental do Access 2007, FCA. • Center for History and New Media. (sem data). Zotero. Obtido Julho 9, 2009, de http://www.zotero.org/. • Arquivandus. (2003). SportStudio - Software para gestão de piscinas, ginásios, health clubs e complexos desportivos [Programa de computador]. • Arquivandus. (2003). FitStudio (versão 3) [Programa de computador]. 					